Packet Tracer – Connexion à un commutateur via le port de console

1. Objectifs

* Connecter un ordinateur à l'interface de console du commutateur.
* Utiliser un programme de terminal pour communiquer avec le commutateur.

1. Contexte/scénario

Dans cet exercice, vous allez utiliser un câble de console pour la connexion à un commutateur. Vous pouvez observer le processus de mise en route sur l'écran du terminal.

* + 1. Connectez-vous au commutateur.
       1. Sélectionnez **Terminaux** dans les options proposées dans l'angle inférieur gauche. Faites glisser et déposez un ordinateur générique dans la zone de travail.
       2. Sélectionnez **Connexions** dans les options proposées dans l'angle inférieur gauche. Sélectionnez un câble de type **Console**. Cliquez sur **PC0**, puis attribuez le câble au connecteur **RS232**. Cliquez sur **Switch0**, puis sélectionnez **Console**.
    2. Observez le processus de mise en route à l'aide d'un terminal.
       1. Cliquez sur **PC0**.
       2. Sélectionnez **Bureau** > **Terminal**.
       3. Examinez la configuration du terminal. Cliquez sur **OK** pour continuer.
       4. Le terminal affiche les éléments correspondant à la mise en route du commutateur.
       5. Appuyez sur **Entrée** pour accéder à l'invite.
       6. Pour redémarrer le commutateur et observer le processus de mise en route, saisissez **enable** à l'invite de commandes.

Switch> **enable**

* + - 1. Saisissez **reload** à l'invite pour lancer le redémarrage du commutateur. Appuyez sur **Entrée** pour confirmer.

Switch# **reload**

Proceed with reload? [confirm]